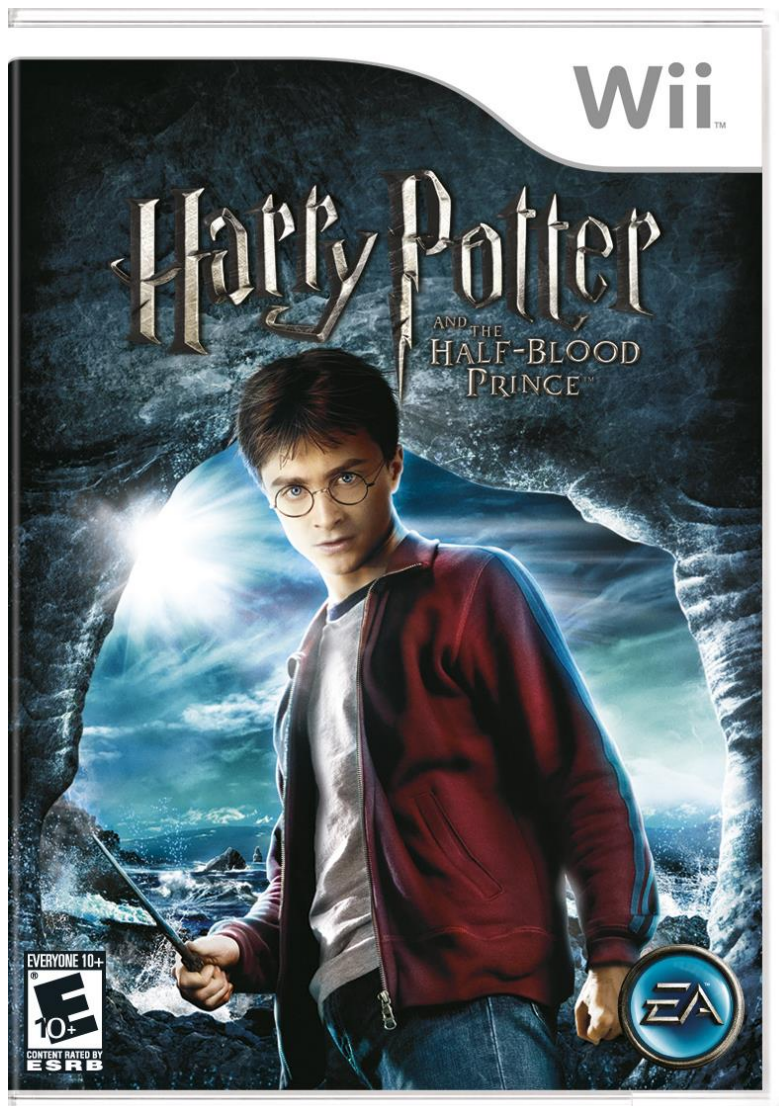


Sorti en 2009, et tiré directement du film éponyme, ce 6e jeu d'Harry Potter sur wii, même si, étant fidèle au film, apporte peu de nouveautés vis-à-vis des précédents jeux (en terme de gameplay) et possède quand même beaucoup de défaut.



Edité par Electronic Arts.

L.Synopsis

Que dire? C'est l'histoire du bouquin, mais je vous résume en gros (il faut avoir lu les tomes précédents, vu les précédents films ou joué aux jeux d'avant). Le monde des sorciers a appris le retour du seigneur des ténèbres, Voldemort, et est plongé dans la panique. Harry Potter, retourne à Poudlard cette année, plus anxieux que jamais quant à ce qui va arriver cette année, et Dumbledore lui, veut préparer le garçon au combat final, il va lui apprendre tout ce qu'il sait sur Voldemort et comment le vaincre.



Le jeu raconte en fait l'année passée à Poudlard, où l'on suit les journées d'Harry, qui seront très machinales, répétitives, avec quelques évènements inattendus on va dire, qui briseront pour un court moment cette monotonie.

II. Gameplay

Bon alors... ce jeu a un gameplay des plus ennuyants. Nous avons tout d'abord des phases de balades dans le château, où l'on doit aller voir telle ou telle personne, à tel endroit du château, ce qui va sûrement en exaspérer plus d'un, tellement ce château est gigantesque. Et en dehors de ça... bah on a trois passages différents dans le jeu, qui reviennent continuellement: les duels, le quidditch et la préparation de potions... Et c'est tout ! Tout au long du jeu on ne fait que ça, on alterne entre ces trois occupations. Ce qui peut être plaisant au début devient à la longue plus que redondant, on veut juste lâcher sa manette et se dire « mais pourquoi je fais ça?! ». Je vais quand même m'arrêter sur la description de chaque club.

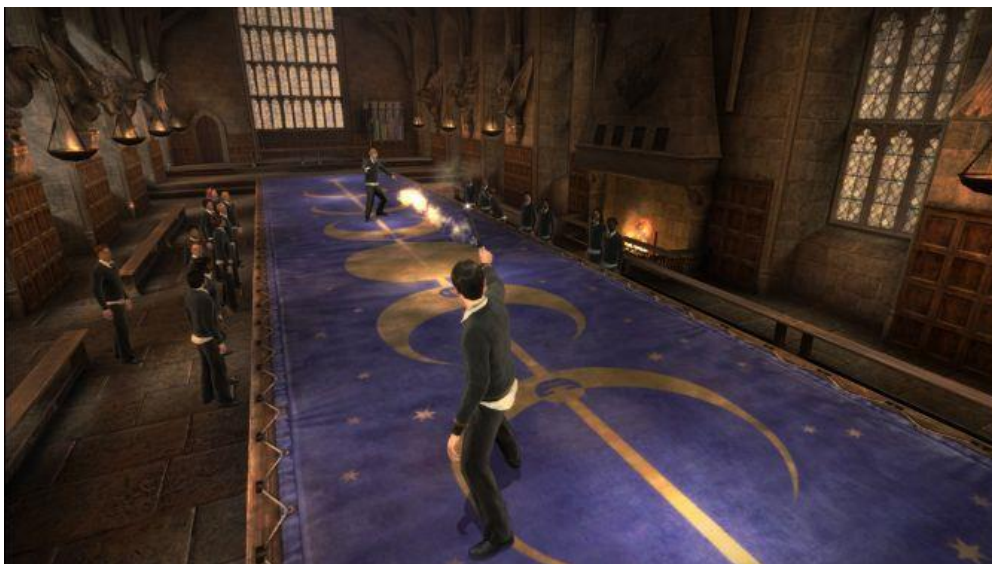
- Potions: Au début cela est assez distrayant, en effet, il s'agit de jongler entre le nunchuck et la wiimote pour attraper des ingrédients, les verser dans le chaudron, mélanger, secouer, faire chauffer. On a aussi une question de timing qui est important. Cependant, on se lasse très vite, au bout de 5-6 fois, il n'y a plus grand intérêt.



- Quidditch: Bon, je rappelle que le Quidditch est un sport violent qui se joue sur balai ou le but est pour chaque équipe d'envoyer la balle dans le but adverse. Mais Harry lui, jouant le rôle d'attrapeur, doit essayer d'attraper une petite balle volante extrêmement rapide, le vif d'or, pour clore la partie, et donner la victoire à l'équipe. Et bien dans ce jeu, même principe que dans les jeux précédents, on suit le vif d'or qui dessine des cercles dans le ciel, et on doit passer dedans, sans en louper, pour pouvoir se rapprocher et l'attraper. Ça demande... un tout petit petit peu de doigté peut-être, avant de réussir les doigts dans le nez.



- Duels: Ce qui est sans doute, la partie la plus intéressante du jeu, avec des vrais avantages comme étant le nombre de sort que l'on peut utiliser qui augmente au cours de l'aventure, plaisant. De plus, encore une fois, l'utilisation des manettes de wii se révèle intéressante car on peut vraiment prendre sa wiimote comme une baguette, en effectuant les gestes demandés, et lancer les sorts (cependant, on observera un manque de précision, des fois, on lance un sort que l'on ne veut pas forcément en bougeant mal la manette). Plutôt sympathique, même si, je le rappelle, c'est redondant, de temps en temps, les duels varient (décors qui gênent, personnages qui interviennent.)



Enfin voilà, pour ce gameplay, on peut voir des bonnes idées... Mais pas assez ! Electronic Arts nous donne un jeu avec 3 choses différentes à faire, et les remets tout du long. Bof quoi.

III. Audio-visuel

Surement le meilleur aspect du jeu, que ce soit niveau graphisme ou bande son.

1. Graphismes: Bon le jeu est récent, donc c'est normal qu'il possède de bons graphismes, mais les graphistes ont quand même bien réussi à représenter les acteurs en mode jeu vidéo, en 3D. Le visage sont assez bien faits, les cinématiques sont cool, et les décors très impressionnant. S'il y a une chose que je ne critiquerai pas sur ce jeu, ce sont les dessins.
2. Bande-son: On voit que cet aspect n'a pas été négligé. En effet, les musiques du jeu sortent tout droit d'une coopération entre le compositeur James Hannigan et The Philharmonia Orchestra. Donc ce n'est pas des sons sortis d'un clavier ou d'un logiciel, ce sont bien des musiques jouées par un véritable orchestre, ce qui est plaisant, je vous l'assure. Bon après, pour ce qui est des voix, je n'ai pas eu la chance d'y jouer en anglais (où quelques acteurs ont redonné leurs voix aux personnages), mais en français, on a franchement vu mieux... Il y a des moments où ça fait mal aux oreilles... (après, c'est aussi un problème de traduction).



IV. Autres caractéristiques

Bien évidemment, je ne noterai pas le scénario du jeu, cela reviendrait à noter le tome 6 d'Harry Potter, ce qui n'est pas l'intérêt ici ... Quoique. Ce tome est sûrement le plus ennuyant de la série, donc malheureusement pour ce jeu, le scénario n'est pas non plus un bon point.

Sinon, parlons de la difficulté... Laquelle me direz-vous? Je ne sais pas, il n'y en a pas dans ce jeu. Et oui, dans Harry Potter et le Prince de Sang-Melee, on a une absence totale de difficulté! Il suffit d'un peu d'entraînement pour réussir la première potion ou attraper le vif d'or, après, c'est toujours la même chose, on s'ennuie, tout simplement.

Ce jeu est court. Très court. En 5-6h de jeu, on a fini l'aventure principale (après les quêtes annexe, comme récupérer tous les écussons, peut prendre un peu plus de temps je l'accorde). Mais franchement, je pense que, pour un jeu comme ça, c'est bien qu'il ne dure que 5h, parce que faire des potions, des duels et du quidditch pendant 20h, non merci. Donc vive la durée de vie!

V. Conclusion

Ce jeu est... en fait, comme tous les nouveaux jeux qui sont tirés de films, c'est-à-dire pas brillants. Peut-être que si on ne connaît pas déjà l'histoire, on prend plus de plaisir, cependant, ceux qui ont lu le bouquin ou vu le film s'ennuieront très vite, et ayant fini ce jeu, la seule chose que l'on se dira sera « ouf, plus jamais ça. » Donc franchement, ce jeu est... décevant... pas très bon... répétitif... Je ne vous le conseille pas comme achat, mais si vous avez une wii et qu'on vous le prête, ne crachez pas dessus, essayez au moins une fois chaque activité, après, rendez le. Un petit 5/10... et je suis tolérant.